

ANEXO A LA PROGRAMACIÓN

Debido a la actual situación de pandemia tan inusual en la que nos encontramos, se especifican a continuación algunos cambios a esta programación que nos parecen importantes tener en cuenta. No tanto en los Contenidos, sino que son más señalados estos cambios en la Metodología.

Este año, al igual que el pasado, los alumnos no se desplazan al aula específica de música, sino que es el profesor el que se desplaza al aula de cada grupo de alumnos. La finalidad es evitar la libre deambulacion del alumnado por el centro, intentando evitar así el contagio entre grupos.

Esto supone la NO UTILIZACIÓN DEL TECLADO DEL AULA, ASÍ COMO DE NINGUNO DE LOS INSTRUMENTOS que conforman el elenco instrumental del departamento. Sólo se permitirá la percusión corporal. El desplazamiento a las aulas de los alumnos implica también la NO UTILIZACIÓN DE LA PIZARRA DE PENTAGRAMAS, lo que dificulta el desarrollo de la programación en lo que a aspectos técnicos de la asignatura se refiere, pues las aulas ordinarias no disponen de pizarra de pentagramas.

Igualmente, también ESTÁ PROHIBIDO CANTAR EN LAS CLASES, pues, a pesar de permanecer abiertas las ventanas durante todo el tiempo de desarrollo de la clase, se intenta con esta medida evitar la emisión de aerosoles al ambiente. Se ha comprobado que la emisión de dichos aerosoles es mayor cuando se canta o se grita que cuando se habla con normalidad o se permanece en silencio, a pesar de que tanto alumnos como profesor llevan, en todo momento, mascarilla puesta. No obstante, para que los alumnos no pierdan el disfrute que supone la interpretación del canto, se permitirá CANTAR en *pp*. Así, no se emitirán aerosoles al ambiente pero la asignatura no se verá tan afectada en su parte práctica.

Así pues, tal y como hemos referido anteriormente, este curso escolar nos veremos obligados a CENTRARNOS MÁS EN LA PARTE DE ESCUCHA DE PIEZAS MUSICALES, LA PARTE MÁS TEÓRICA DE LA ASIGNATURA (HISTORIA DE LA MÚSICA, PARÁMETROS DEL SONIDO), ACTIVIDADES ESCRITAS, VISIONADO DE VÍDEOS ,etc.