

**TAREA PARA DESARROLLAR COMPETENCIAS 4º ESO**  
**MATEMÁTICAS Y CINE**  
**LA HABITACIÓN DE FERMAT**

TRABAJO DE INVESTIGACIÓN:

1.- PORTADA.

Título del trabajo.  
Fotografías o Montaje Fotográfico  
Nombre y Apellidos.  
Curso.

2.- INTRODUCCIÓN.

En la introducción debes de elegir entre uno de los matemáticos que más te hayan llamado la atención de la película: **PIERRE FERMAT; ÉVARISTE GALOIS; OLIVA SABUCO; BLAISE PASCAL; DAVID HILBERT**. Y justificar ampliamente el motivo de tu decisión.

El matemático que elijas será sobre el que tendrás que hacer la investigación en este trabajo. Por lo tanto, el título puede ir relacionado con él o con la película.

3.- BIOGRAFÍA DEL MATEMÁTICO ELEGIDO.

En este apartado tienes que realizar una descripción sobre la vida del matemático elegido.

4.- DESCUBRIMIENTOS Y HALLAZGOS DEL MATEMÁTICO ELEGIDO.

Aquí debes mencionar las investigaciones y trabajos realizados más importantes del matemático sobre el que trate el trabajo.

5.- RESUMEN DE LA PELICULA.

En este punto debes hacer una breve descripción de la trama contando, en unas cuantas frases, el argumento de la película que hemos visto.

6.- ACERTIJOS Y ENIGMAS.

A lo largo de la película se describen varios acertijos que los protagonistas tienen que resolver, enumera todos los que aparecen en la película con su solución correspondiente.

Busca por internet algún acertijo más del estilo de los que se describen en el film.

7.- LA CONJETURA DE GOLDBACH

Háblame de todo lo que puedas encontrar sobre esta conjetura y de su resolución y aplicaciones.

8.- LOS 7 PROBLEMAS DEL MILENIO.

Los también llamados problemas del millón de dólares, el Clay Mathematics Institute, ofrece una recompensa para los que puedan resolver unos de estos famosos problemas, ¿Cuáles son estos problemas? ¿Se ha resuelto alguno? Habla de todo lo que puedas encontrar sobre este tema.

9.- CONCLUSIÓN

Valoración personal sobre el trabajo realizado.

9.- ÍNDICE.

10.- WEBGRAFÍA.

ENTREGAR LA TAREA ANTES DEL 28 DE ENERO

Libre diseño.